

# Coq における検証された プログラム演算の拡張

村田 康佑

江本 健斗

九州工業大学

---

2018 年 8 月 31 日 JSSST 第 35 回大会 @大阪

## まとめ

---

- ◆ **プログラム演算**: プログラムの意味を保存しながら代数的変形
  - 変形法則の**正当性の検証**をしたい
- ◆ **Coq 上でプログラム演算を行う試みを拡張を紹介**
  - 先行研究 [Tesson+, 2011]: 主にリストへの適用
    - Bird, *An Introduction to the Theory of Lists* の例を実装
  - **本研究**: 一般の代数的データ型への適用
    - Bird, De Moor: *Algebra of Programming* の例を (一部) 実装
- ◆ **適用例**: バナナ・スプリット則等の検証
- ◆ **課題**: 効率化検証, 適用例の証明, ana や hylo・Allegory へ

## プログラムなど

---

- ◆ [https://github.com/MurataKosuke/AoP\\_in\\_Coq](https://github.com/MurataKosuke/AoP_in_Coq)
- ◆ プログラム・このスライド・予稿の正誤表

# Outline

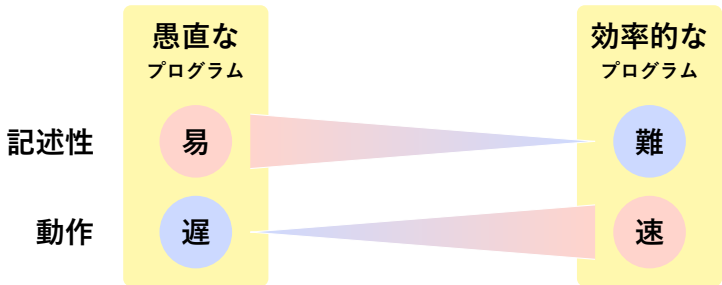
---

1. 背景
2. 先行研究の紹介
3. 準備: 一般の代数的データ型への拡張
4. 演算規則の実装
5. 今後の課題とまとめ

# 背景

---

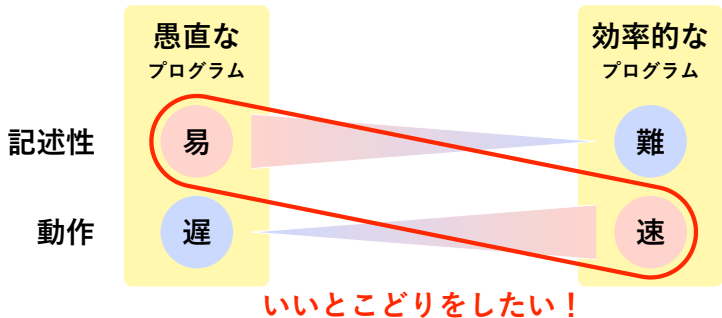
- ◆ 効率的なプログラムを簡単に書けるようにしたい



# 背景

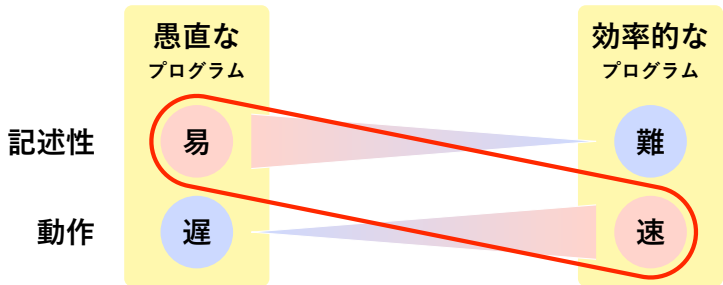
---

- ◆ 効率的なプログラムを簡単に書けるようにしたい



# 背景

- ◆ 効率的なプログラムを簡単に書けるようにしたい



いいとこどりをしたい!



プログラム演算 (Program Calculation)

## 背景: プログラム演算とは (1)

---

- ◆ プログラムの意味を変えない**代数的変形**を繰り返す
  - 愚直な記述から効率的なプログラムが得られることが期待
- ◆ プログラムについての多数の代数的法則を利用
  - 例: map 分配則

$$(\text{map } f) \circ (\text{map } g) = \text{map } (f \circ g)$$

遅 速



## 背景: プログラム演算とは (2)

---

### ◆ 有名な演算の例: 最大部分和問題

$$\begin{aligned} & \textit{maximum} \circ (\textit{map sum}) \circ \textit{segs} \\ = & \textit{maximum} \circ (\textit{map sum}) \circ (\textit{concatMap inits}) \circ \textit{tails} \\ = & \textit{maximum} \circ (\textit{map sum}) \circ \textit{concat} \circ (\textit{map inits}) \circ \textit{tails} \\ & \vdots \\ = & \textit{maximum} \circ (\textit{scanr} (\odot) 0) \\ & \text{where } x \odot y = \max 0 (x + y) \end{aligned}$$

# 本研究の目的

---

- ◆ プログラムの代数的法則の**正しさ**を保証したい
  - つまり、正当性の証明をつけたい
  - そしてその証明を機械的にチェックしたい
    - 人力証明は疲れる、バグが入る、...
  - なお、速さの保証はひとまずスコープ外 (今後の課題)
- ◆ **定理証明支援系 Coq を利用**

# 背景: 定理証明支援系とは

---

- ◆ ユーザが形式的証明を記述するのを補助
- ◆ **型検査器** (type checker) により証明を検証
  - Curry-Howard 同型対応を応用
- ◆ 応用先: プログラム検証・数学の証明の正しさ保証
  - C コンパイラの検証 (CompCert) [Leroy, X., 2009]
  - 四色定理の証明の検証 [Gonthier, G., 2008]
- ◆ **Coq**, Isabelle/HOL, Agda などが有名
- ◆ 最近 Coq/SSReflect/MathComp の日本語教科書が出版された
  - 萩原学, アフェルト・レナルド. Coq/SSReflect/MathComp による定理証明:フリーソフトではじめる数学の形式化. 森北出版. 2018.
  - 国内でも注目され始めている

# Outline

---

1. 背景

2. 先行研究の紹介

3. 準備: 一般の代数的データ型への拡張

4. 演算規則の実装

5. 今後の課題とまとめ

# Introduction to Theory of Lists

- ◆ Bird によるプログラム演算のレクチャーノート
- ◆ BMF (Bird Meertens Formalism) に基づくリスト上の演算
  - e.g. フィルタ・プロモーション則

$$\begin{aligned} & (p \triangleleft) \circ (++) / \\ = & (++) / \circ (f *) \circ (++) / \\ = & (++) / \circ (++) / \circ ((f *) *) \\ = & (++) / \circ ((++) / *) \circ ((f *) *) \\ = & (++) / \circ (((++) / \circ ((f *))) *) \\ = & (++) / \circ ((p \triangleleft) *) \end{aligned}$$

フィルタ・プロモーション則の証明

## 基本的なリスト演算

- 結合 (++)
- フィルタ ( $\triangleleft$ )
- マップ (\*)
- リデュース (/)

# 先行研究 [Tesson+, 2011]

## ◆ Coq によるプログラム 演算のためのタクティッ クライブラリを 実装

- Theory of Lists  
へ適用
- 教科書に近い記  
法で記述するこ  
とが可能

```
1 Theorem filter promotion :
2   p <| :o: @concat A = @concat A :o: p <| *.
3 Proof.
4   LHS
5   = { rewrite (filter mapreduce) }
6     ( ++ / :o: f * :o: @concat A ).
7   = { rewrite map promotion }
8     ( ++ /:o: @concat (list A) :o: f* * ).
9   = { rewrite comp assoc }
10    (( ++ /:o: @concat (list A)) :o: f* * ).
11  = { rewrite reduce promotion }
12    ( ++ / :o: ( ++ / ) * :o: f* * ).
13  = { rewrite concat reduce }
14    (@concat A :o: ( ++ / ) * :o: f* * ).
15  = { rewrite map distr comp }
16    (@concat A :o: ( ++ / :o: f * ) * ).
17  = { rewrite filter mapreduce }
18    (@concat A :o: ( p <| ) * ).
19  [].
20 Qed.
```

# Outline

---

1. 背景
2. 先行研究の紹介
3. 準備: 一般の代数的データ型への拡張
4. 演算規則の実装
5. 今後の課題とまとめ

# 一般の代数的データ型

---

- ◆ 先行研究: 主にリストへの適用
- ◆ 一般の代数的データ型への拡張
  - 代数的データ型: 自然数, リスト, 木, ...
  - Coq では **Inductive** コマンドを用いて定義
  - なお, ここでは余代数は含まない
- ◆ 教科書 Bird, De Moor: *Algebra of Programming*
  - 一般の代数的データ型へのプログラム演算の拡張
  - **圏論** (category theory) の言葉を使って議論
    - 代数的データ型 = F 始代数



## 圏とは?

---

- ◆ **圏** (category): 「対象」と「射」からなる代数系
  - 1つの圏のなかで、始対象, 終対象, 積, 和 (余積) など, 様々な概念が定義される
- ◆ **関手** (functor): 圏と圏の間の準同型
- ◆ ここでは, ざっくり言えば
  - 圏の対象: 型 (集合)
  - 圏の射: 型 A から型 B の関数
  - 関手: 型レベルの関数 (型演算; 型をとって型を返す関数)だと思えばよい
- ◆ 圏の例: 集合と関数の圏 `Set`...

# 始対象 (initial object)

---

## ◆ 始対象 0

- 集合の圏 Set では,  $0 = \emptyset$

0

# 始対象 (initial object)

---

## ◆ 始対象 0

- 集合の圏 Set では,  $0 = \emptyset$



# 始対象 (initial object)

---

## ◆ 始対象 0

- 集合の圏 Set では,  $0 = \emptyset$



```
1 Inductive InitialObj : Type :=.
```

# 終対象 (terminal object)

---

## ◆ 終対象

- 集合の圏  $\mathbf{Set}$  では,  $1 = \{\odot\}$  (シングルトン)

1

# 終対象 (terminal object)

---

## ◆ 終対象

- 集合の圏  $\mathbf{Set}$  では,  $1 = \{\odot\}$  (シングルトン)



# 終対象 (terminal object)

---

## ◆ 終対象

- 集合の圏 `Set` では,  $1 = \{\odot\}$  (シングルトン)



```
1 Inductive TerminalObj : Type :=  
2 | singletonobj : TerminalObj.
```

# 積 (product)

---

## ◆ 積 $A \times B$

- 集合の圏 **Set** では,  $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$

$$A \xleftarrow{\text{outl}} A \times B \xrightarrow{\text{outr}} B$$

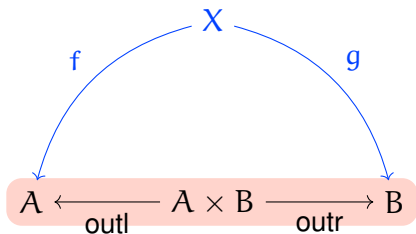


# 積 (product)

---

## ◆ 積 $A \times B$

- 集合の圏 **Set** では,  $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$

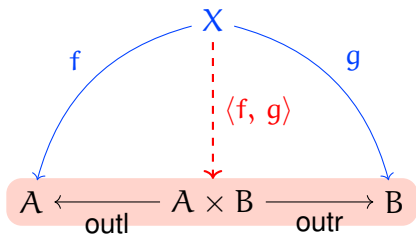


# 積 (product)

---

## ◆ 積 $A \times B$

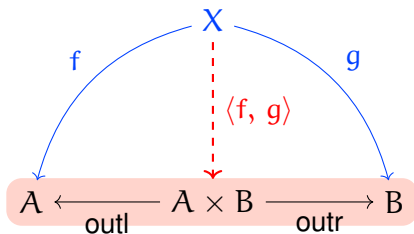
- 集合の圏 **Set** では,  $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$



# 積 (product)

## ◆ 積 $A \times B$

- 集合の圏 **Set** では,  $A \times B = \{(a, b) \mid a \in A, b \in B\}$



```
1 Inductive Pair {A B : Type} : Type :=  
2 | pair (x : A) (y : B) : @Pair A B.
```

# 余積 (coproduct) ・ 和 (sum)

---

## ◆ 余積 ・ 和 $A + B$

- 合の圏  $\text{Set}$  では,  $A + B = \{\text{inl } a \mid a \in A\} \cup \{\text{inr } b \mid b \in B\}$

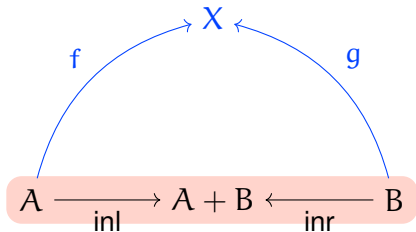
$$A \xrightarrow{\text{inl}} A + B \xleftarrow{\text{inr}} B$$

# 余積 (coproduct) ・ 和 (sum)

---

## ◆ 余積 ・ 和 $A + B$

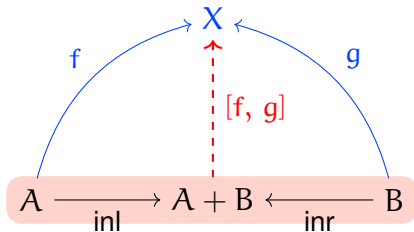
- 合の圏  $\text{Set}$  では,  $A + B = \{\text{inl } a \mid a \in A\} \cup \{\text{inr } b \mid b \in B\}$



# 余積 (coproduct) ・ 和 (sum)

## ◆ 余積 ・ 和 $A + B$

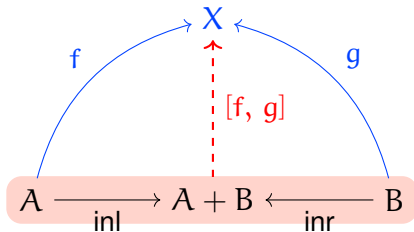
- 合の圏  $\text{Set}$  では,  $A + B = \{\text{inl } a \mid a \in A\} \cup \{\text{inr } b \mid b \in B\}$



# 余積 (coproduct) ・ 和 (sum)

## ◆ 余積 ・ 和 $A + B$

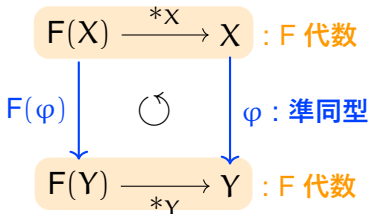
- 合の圏  $\text{Set}$  では,  $A + B = \{\text{inl } a \mid a \in A\} \cup \{\text{inr } b \mid b \in B\}$



```
1 Inductive Either {A B : Type} : Type :=  
2 | inl (a : A) : @Either A B  
3 | inr (b : B) : @Either A B.
```

# F 始代数

- ◆ 自己関手  $F : \mathbf{Set} \rightarrow \mathbf{Set}$
- ◆ F 代数: 射  $* \in \text{Hom}_{\mathbf{C}}(F(X), X)$
- ◆ F 代数の間の準同型
  - 右の図式を可換にする  $\varphi$
- ◆ F 代数とその間の準同型がなす圏:  $\text{Alg}_F$ 
  - F が多項式関手のとき  $\text{Alg}_F$  は必ず始対象を持つ: F 始代数
  - F 始代数が代数的データ型に対応





## F 始代数と catamorphism

---

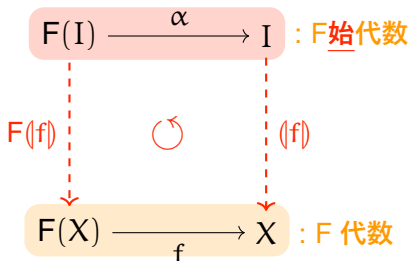
- ◆ **f の catamorphism**: F 始代数  $\alpha : F(I) \rightarrow I$  から F 代数  $f : F(X) \rightarrow X$  への準同型
  - F に応じた再帰パターンを表現
  - Haskell での `foldr` の一般化

$$F(I) \xrightarrow{\alpha} I : \text{F始代数}$$

$$F(X) \xrightarrow{f} X : \text{F代数}$$

# F 始代数と catamorphism

- ◆ **f の catamorphism**: F 始代数  $\alpha : F(I) \rightarrow I$  から F 代数  $f : F(X) \rightarrow X$  への準同型
  - F に応じた再帰パターンを表現
  - Haskell での `foldr` の一般化



## F 始代数の例: nat(1)

---

- ◆ 自己関手 F を次のように定義

$$F(X) = 1 + X \quad (X \in \text{Obj}_{\text{Set}})$$

$$F(f) = [\text{inl}, \text{inr} \circ f] \quad (f \in \text{Hom}_{\text{Set}})$$

- ◆ nat と  $\alpha : F(\text{nat}) \rightarrow \text{nat}$  を次のように定義

- $\alpha : F(\text{nat}) \rightarrow \text{nat}$  は F 始代数になる

**Inductive** nat : Type :=

| 0 : nat

| S : nat → nat

$\alpha x =$  **match** x **with**

| inl t ⇒ 0

| inr n ⇒ S n

**end.**

## F 始代数の例: nat(2)

---

### ◆ (f) の実装

$$\begin{aligned} \llbracket [c, g] \rrbracket x &= \mathbf{match} \ x \ \mathbf{with} \\ &\quad | 0 \quad \Rightarrow \ c \ \text{☺} \\ &\quad | S \ n \Rightarrow \ g \ (\llbracket [c, g] \rrbracket n) \\ &\quad \mathbf{end} \end{aligned}$$

### ◆ catamorphism の例

- 和  $plus : \text{nat} \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat}$

$$plus = \llbracket [\lambda t \Rightarrow \lambda y \Rightarrow y, \lambda f \Rightarrow \lambda y \Rightarrow S (f y)] \rrbracket$$

- 積  $mult : \text{nat} \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat}$

$$mult = \llbracket [\lambda t \Rightarrow \lambda y \Rightarrow 0, \lambda f \Rightarrow \lambda y \Rightarrow plus \ y \ (f \ y)] \rrbracket$$

# 始代数と catamorphism の性質

---

- ◆ F 始代数  $\alpha : F(I) \rightarrow I$
- ◆ 補題  $\llbracket \alpha \rrbracket = \text{id}_I$
- ◆ 定理  $h \circ f = g \circ F(h)$  ならば  $h \circ \llbracket f \rrbracket = \llbracket g \rrbracket$
- ◆ 定理  $\alpha \circ \llbracket F\alpha \rrbracket = \text{id}_I$ ,  $\llbracket F\alpha \rrbracket \circ \alpha = \text{id}_{F(I)}$ 
  - すなわち,  $\alpha$  は同型射

## バナナ・スプリット則

**定理** バナナ・スプリット則

$$\langle \langle h \rangle, \langle k \rangle \rangle = \langle \langle h \circ F(\text{outl}), k \circ F(\text{outr}) \rangle \rangle$$

- ◆ catamorphism と pair の入れ替え
- ◆ 応用例:  $\text{average} = \text{div} \circ \langle \text{sum}, \text{length} \rangle$ 
  - 実は  $\langle \langle \text{zeros}, \text{pluss} \rangle \rangle$  という 1 回の catamorphism で計算できる

# Outline

---

1. 背景
2. 先行研究の紹介
3. 準備: 一般の代数的データ型への拡張
4. 演算規則の実装
5. 今後の課題とまとめ

# Coq による実装

---

- ◆ 演算の正当性を証明したい

- 定理証明支援系 Coq の利用

- ◆ 基本方針

- 教科書の記法になるべく近い形で
- 動く Coq のプログラムに演算を適用したい



## 等式変形のためのタクティックライブラリ

- ◆ 定理証明支援系 Coq における不等式変形記法 [村田+, 2018] で作成したタクティックライブラリを用いる
  - Tesson らのライブラリ [Tesson+, 2011] でも同じことはおそらく可能

```
(* Induction Step *)
- @ goal : (2 ^ (S m + 1) <= (S m)!).
  @ IHle : (2 ^ (m + 1) <= m !).
  Left
  = (2 ^ (S m + 1)).
  = (2 * 2 ^ (m + 1)).
  <= (2 * m !) { by IHle }.
  <= ((S m) * m !)
      { because (2 <= (S m)) by omega }.
  = ((S m)!).
  = Right.
Qed.
```

# 基本方針

---

## ◆ Coq の型を圏の対象と見做す

- 型 A から型 B への Coq の関数は圏の射
- 関手 F は  $\text{Type} \rightarrow \text{Type}$  なる関数で関手の条件を満たすもの

## ◆ 順次 F 代数, F 始代数などの概念が定義できる

- **型クラス**を用いて, 「 $\alpha : F(I) \rightarrow I$  が F 始代数」などの述語を定義

## ◆ 適宜 **Notation** コマンドを用いて教科書に近い形で記述

# 実装

---

- ◆ 具体的な実装を見ながら…

- [https://github.com/MurataKosuke/AoP\\_in\\_Coq](https://github.com/MurataKosuke/AoP_in_Coq)

# Outline

---

1. 背景
2. 先行研究の紹介
3. 準備: 一般の代数的データ型への拡張
4. 演算規則の実装
5. 今後の課題とまとめ

# 今後の課題: 自動化タクティック

---

## ◆ このシステムでは

- 1 F の定義
  - 2 F が関手であることの証明
  - 3 代数的データ型 I の定義
  - 4  $\alpha$  の定義
  - 5  $\alpha : F(I) \rightarrow I$  が F 始代数であることの証明
- を要求する

## ◆ しかし原理上 3. 以外は自動化できるはず？

- Coq 上で代数的データ型 I から F を抽出するのは難しそう
- しかし F さえあれば、2.・4.・5. を自動化するタクティックは作れるのではないか？

## そのほかの今後の課題

---

- ◆ anamorphism, hylomorphism についての演算への拡張
- ◆ 関係上の演算への拡張

## まとめ (再掲)

---

- ◆ **プログラム演算**: プログラムの意味を保存しながら代数的変形
  - 変形法則の**正当性の検証**をしたい
- ◆ **Coq 上でプログラム演算を行う試みを拡張を紹介**
  - 先行研究: 主にリストへの適用
    - Bird, *An Introduction to the Theory of Lists* の例を実装
  - **本研究**: 一般の代数的データ型への適用
    - Bird, De Moor: *Algebra of Programming* の例を (一部) 実装
- ◆ 適用例: バナナ・スプリット則等の検証
- ◆ 課題: 自動化, 適用例の証明, ana や hylo ・ Allegory へ